

Веб-сервер Apache (продовження)

Архітектура apache

httpd – демон apache (якщо не зкомпільовано інакше, на деяких Linux дистрибутивах буває і демон `є apache`).

Для перевірки правильності конфігурації, для старту та зупинки apache використовується утиліта `apachectl`. По суті вона просто викликає `httpd` з різними ключами.

Наприклад

`apachectl configtest` всього-навсього викликає `httpd` з ключем `-t`.

Центральний конфігураційний файл – `httpd.conf` як правило знаходиться в `/etc/httpd/` чи `/etc/httpd/conf/` чи `/etc/apache/` в Linux системах, і в `/usr/local/etc/apache/` в BSD. На нашому сервері напр. `/usr/local/etc/apache22/`.

Як правило конфіг файл включає в себе часом навіть десятки інших конфіг файлів з допомогою директиви ***Include***. ПОЯСНИТИ.

Відносна частота внесення змін в конфіг-файл: як правило набагато частіше, ніж наприклад в конфігурацію `postfix` (`postfix` вичитує таблиці транспорту, віртуальних хостів чи аліасів без перезавантаження, а `apache` – ні, кожен новий вірт хост, кожна зміна настройок вимагає перерачитування конфігурації сервером (`root` процес перерачитує і вбиває та запускає заново дочірні процеси).

Apache – від слова “patch” – латка.

Apache отже складається з багатьох модулів-латок: ***DSO (Dynamic Shared Modules)*** модулів. Абсолютна більшість функціональності забезпечується модулями.

Директиви ***LoadModule ma <IfModule>***

Документація є на студ. сервері, також важливо зауважити, що до кожної директиви вказано, до якого модулю вона відноситься а також ***область її дії (контекст, де директива має сенс і вживається)***: може мати дію тільки всередині інших парних директив, в окремих файлах (.htaccess) або глобально.

(Ми не розглядатимемо всіх директив, тільки основні з акцентом на функціональності).

Apache - багатозадачний (і багатопотоковий поч. від версії 2) сервер. В режимі демона запускається 1 управляючий процес і решта – запускаються і “вбиваються” ним же.

Всі дочірні процеси працюють від непривілейованого користувача (`www`, `web` etc.)

Головний – від `root`.

Кожен дочірній процес має обслуговувати запити поки не досягнеться якесь число (конф. директива ***MaxRequestsPerChild***) а тоді “прибивається” материнським процесом. Така

архітектура зумовлена зокрема тим, що дочірні процеси можуть накопичувати помилки різного роду як наприклад виділення і незвільнення пам'яті і т.д. (як правило внаслідок виконання сторонніх модулів, таких наприклад, як `php5_mod`).

Apache можна ще запускати через `inetd`, але це доцільно робити дуже рідко. ПОЯСНИТИ.

Скільки може бути дочірніх процесів?

Директиви:

ServerLimit 25	- буде запущено не більше ніж 25 дочірніх процесів
StartServers 5	- стільки буде запущено дочірніх процесів зпочатку
MaxClients 250	- буде дозволено обслуговування стількох клієнтів одночасно
MinSpareThreads 25	- min к-сть вільних (запасних) потоків
MaxSpareThreads 75	- max к-сть вільних (запасних) потоків
ThreadsPerChild 25	- стільки запускати потоків в одному дочірньому процесі

Директиви, що використовуються сервером для “самоідентифікації” :

ServerName example.lidi.org.ua

ServerAlias www.example.lidi.org.ua www2.example.lidi.org.ua

Прив'язка до IP адрес і портів

Коли сервер стартує, він запускається по замовчуванню на порті 80 на всіх інтерфейсах.

Для зміни цього сліжить директива **Listen**

Listen 80

Listen 443

або

Listen 192.170.2.1:80

Listen 192.170.2.5:8000

Listen не конфігурує віртуальні хости. Ця директива тільки каже серверу на яких портах і адресах “слухати”.

Віртуальні хости конфігуруються всередині парної директиви

<VirtualHost>...</VirtualHost> (про це ще піде мова пізніше). З допомогою цих парних директив сервер може по-різному поводитись в залежності від адреси, порта та заголовку запиту (Host) запиту.

Однак перед тим, як конфігурувати конкретні вірт. хости сервер повинен знати, на яких адресах і портах слухати. В конфігурації самого вірт хоста це НЕ вказується. **Іншими словами директива Listen має виключно глобальних характер.**

Існує ще директива **NameVirtualHost**, яка вказує на якій IP будуть конфігуруватися віртуальні хости **по імені** (dns).

Отже:

Apache може обслуговувати як кілька IP адрес на одній машині так і масу різних доменних імен (сайтів) на одній адресі.

ПОЯСНИТИ:

протоколи HTTP 1.0 та 1.1 (віртуальний хостінг та NameVirtualHost):

історично згідно протоколу HTTP 1.0 сервер обслуговував один сайт (віртуальний хост) на одній IP адресі. Сайт міг мати псевдоніми (aliases), але не могло бути кілька різних сайтів на одній IP.

З введенням HTTP 1.1 стало можливим на одній IP мати як завгодно багато сайтів, очевидно, що під різними dns іменами (Заголовок “Host:”). Аліасінг також можливий.

Тобто маємо дуже гнучку схему адресації, обслуговування сайтів.
Не можливо на одній IP мати лише кілька https-сайтів з різними (валідними) сертифікатами.

Всі вище згадані директиви мали глобальну область дії

Парні директиви, що обмежують область дії інших директив:

```
<Directory назва>...</Directory>  
<DirectoryMatch регулярний_вираз>...</DirectoryMatch>  
<Files назва>...</Files>  
<FilesMatch регулярний_вираз>...</FilesMatch>  
<Location назва>...</Location>  
<LocationMatch регулярний_вираз>...</LocationMatch>  
<VirtualHost addr[:port] [addr[:port]] ...>...</VirtualHost>
```

Ще однією областю дії для директив apache є так звані **.htaccess** файли.
Увага! Вони НЕ належать до конфігурації сервера і НЕ включаються в конф файл.
Використання .htaccess файлів регулюється директивами:

AccessFileName .htaccess

AllowOverride All|None|directive-type [directive-type] ...

(directive-type: AuthConfig FileInfo Indexes Limit Options)

Ці файли дозволяється поміщати будь-де в дереві директорій веб-сервера. Сервер їх зобов'язаний розбирати та застосовувати якщо AllowOverride не стоїть None.

Очевидно, що в .htaccess дозволяється зовсім мало директив.

Плюси:

- даємо користувачам самим керувати своїм контентом,
- не треба перезавантажувати сервер при змінах в .htaccess
- при зміні назв директорій нема потреби міняти конфіг-файл

Мінуси:

- помилки в такому файлі приводять до невідображення контенту ВСЬОГО піддерева
- відносно сповільнення роботи сервера (зараз як правило це не суттєво) оскільки розбір і примінення файлу відбувається за кожним запитом
- безпека – хто може знати ЩО захоче помістити туди користувач.

Однак .htaccess файли зараз є дуже поширеною практикою, багато програмних продуктів для вебу їх використовує (часто для організації єдиної точки входу в програму).